

Prüfungsbedingungen für SR der Kreis-Spielklassen Kreis 05 Bielefeld ab 2026

Schriftliche Prüfung

Zur Teilnahme sind alle Schiedsrichter auf Kreisebene verpflichtet. Ausgenommen sind jene, die ausschließlich in der Halle pfeifen oder nur als Pate aktiv sind. Beobachter müssen mindestens die schriftlichen Anforderungen der Kreisliga B erfüllen.

Kreisliga C (gilt auch für SR die nur Jugend/Damen pfeifen)

Es sind 30 Regelfragen im Multiple-Choice-Verfahren in 30 Minuten zu beantworten. Pro Frage werden 2 Punkte vergeben.

Bestanden mit **mindestens 30 Punkten** (Einmalige Wiederholungsmöglichkeit bei unter 30 Punkten)

Kreisliga B

Es sind 30 Regelfragen in 30 Minuten zu beantworten. Pro Frage werden 2 Punkte vergeben.

Bestanden mit **mindestens 42 Punkten** (Einmalige Wiederholungsmöglichkeit bei mindestens 36 Punkten)

Kreisliga A

Es sind 30 Regelfragen in 30 Minuten zu beantworten. Pro Frage werden 2 Punkte vergeben.

Bestanden mit **mindestens 50 Punkten** (Einmalige Wiederholungsmöglichkeit bei mindestens 46 Punkten)

Aufstiegsanwärter zur Kreisliga A oder B

Es sind 30 Regelfragen in 30 Minuten zu beantworten. Pro Frage werden 2 Punkte vergeben.

Zur Kreisliga A: Bestanden mit **mindestens 50 Punkten** (Einmalige Wiederholungsmöglichkeit bei mindestens 46 Punkten)

Zur Kreisliga B: Bestanden mit **mindestens 48 Punkten** (Einmalige Wiederholungsmöglichkeit bei mindestens 44 Punkten)

Praktische/Sportliche Prüfung

An der sportlichen Prüfung nehmen nur Schiedsrichter der Kreisliga A und B teil, sowie Aufstiegsanwärter zur Kreisliga A und B

Grundsätzlicher Ablauf:

Begonnen wird mit den Kurzstrecken, anschl. folgt der Ausdauer-Test (Intervalltest).

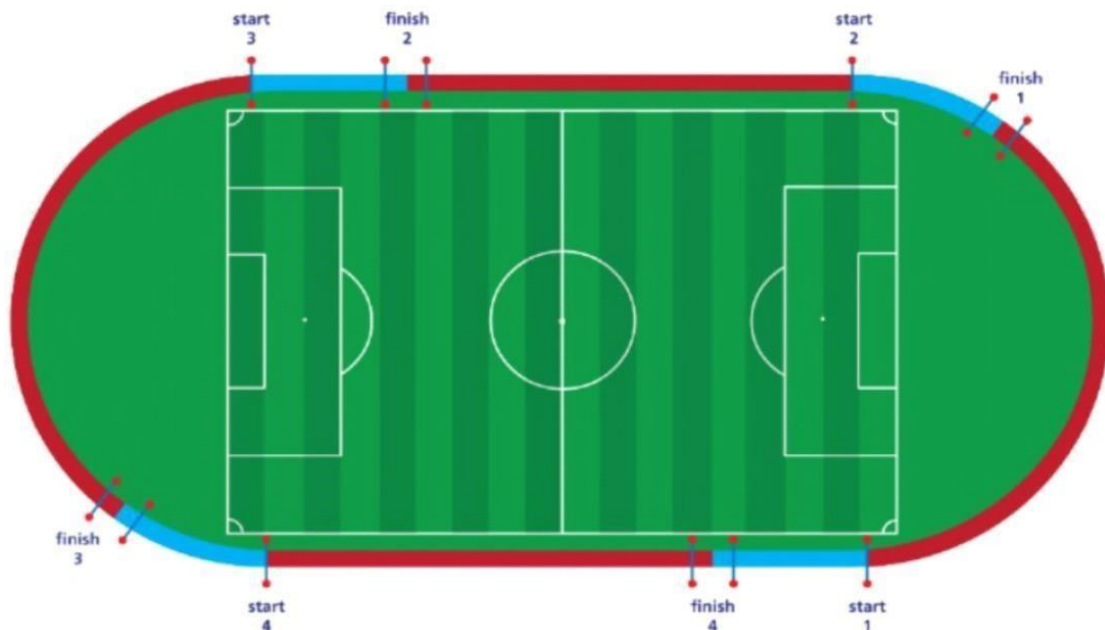
Kurzstrecke Eine Strecke von 40 Metern wird mittels Lichtschranken oder Hütchen (Start- und Ziellinie) auf der Laufbahn markiert.

1,5 Meter vor der Startlinie wird eine weitere Linie markiert, von der der SR dynamisch starten kann („fliegender Start“).

- Nach dem 40-Meter-Sprint hat der SR 90 Sekunden Zeit zum Start zurückzugehen und den nächsten Lauf zu beginnen.
- Insgesamt läuft der SR die Strecke 6 Mal. Stürzt oder strauchelt der SR, hat er einen weiteren Versuch.
- Überschreitet der SR bei einem der sechs Läufe die geforderte Zeit, kann er unmittelbar nach dem 6. Lauf einen weiteren Versuch absolvieren. Bei zwei gescheiterten Versuchen gilt der Test als nicht bestanden.
- Nagelschuhe (Spikes) sind nicht zugelassen.

Geforderte Zeiten

Spielklasse	max. Zeit
Kreisliga A und Aufstiegsanwärter	8,0 Sek.
Kreisliga B	8,5 Sek.



Langstrecke

- Auf der 400-Meter Laufbahn sind vier 75-Meter-Abschnitte markiert, die durch 25-Meterabschnitte getrennt sind (s. Abbildung).
- Die SR starten auf ein Tonsignal (oder Pfiff) und müssen 75 Meter in einer bestimmten Zeit (s. u.) zurücklegen. Mit dem zweiten Tonsignal müssen sie den Beginn der Gehzone mit mindestens einem Fuß betreten.
- Der Beginn der Gehzone ist 1,5 Meter vor und 1,5 Meter hinter den Ziellinien mit Hütchen markiert.
- Durch diese Zone gehen die SR in der vorgegebenen Zeit und starten mit dem nächsten Tonsignal erneut eine 75-Meter-Strecke.
- 5 Sekunden vor Beginn des nächsten Tonsignals (Start) erfolgt ein kurzes akustisches Signal, um die SR auf den Start vorzubereiten.
- Auf der 75-Meter-Laufstrecke befindet sich 25 Meter vor dem Ziel ein Hütchen. Dazu passend wird ein Drittel vor Ablauf der Zeit ein akustisches Signal ertönen. Hat der SR zu diesem Zeitpunkt das Hütchen erreicht oder bereits passiert, liegt er gut in der Zeit. Hat er das Hütchen noch nicht erreicht, muss mit Blick auf die Gesamtzeit noch zugelegt werden. Dies dient den SRn zur besseren Orientierung.

Geforderte Zeiten

Spielklasse/Teams Anzahl	Intervalle	Vorgegebene Zeiten (in Sekunden)	
		75m	25m
Kreisliga A und Aufstiegsanwärter	16	25 Sec.	25 Sec.
Kreisliga B	16	30 Sec.	25 Sec.

Anm.: 4 Intervalle entsprechen einer Runde (16 Intervalle = 4 Runden)